

取扱暗号資産の概要説明書

| 概要書更新年月日                             |  | 2024年6月7日 |
|--------------------------------------|--|-----------|
| 日本語の名称                               | コスプレトークン   |           |
| 現地語の名称                               | Cosplay Token  |           |
| 呼称(日本語の名称と同じ場合は一表記)                  | コスプレトークン、シーオーティー   |           |
| ティッカーコード(シンボル)                       | COT  |           |
| 発行開始(年、月、日)                          | 2018年3月<br>(2021年12月)  |           |
| 時価総額(ドル基準、例: \$ 1,000,000)           | \$43,065,272   |           |
| 時価総額(円基準、例: ¥ 100,000,000)           | ¥6,710,000,000   |           |
| 主な利用目的                               | コスプレ経済圏での決済、レベニューシェア、独自コインの発行。<br>具体的には、Player(コスプレイヤー)が、Cure WorldCosplayのプラットフォーム内でCOTを準備金としてPlayersCoin(独自コイン)を発行することができる。User(コスプレイヤーのファン)はCOTでPlayersCoinを購入し、PlayersCoinを消費することで、Playerへの投げ銭、Playerの限定コンテンツ利用、招待制イベントへの参加が可能となる。 |           |
| 利用制限の有無                              | なし   |           |
| 海外流通の有無                              | あり   |           |
| 国内流通の有無                              | あり   |           |
| 店舗等の利用制限の有無                          | なし   |           |
| 利用制限を行う者の属性                          | なし   |           |
| 利用制限の内容                              | なし   |           |
| 一般的な性格                               | イーサリアム(ERC20)に準拠したトークン。<br>本コインを利用して、Cure WorldCosplay内での決済や独自トークンの発行などを行うことが可能であるが、独自トークンの発行は現時点ではない。<br>コスプレイヤーやファン、カメラマン等、その周辺領域で活動する人々で形成される「コスプレ経済圏」の自発的発展を持続させるために発行されたトークンである。  |           |
| 法的性格(資金決済法第2条第14項第1号、第2号の別例: 第1号)    | 第1号  |           |
| 2号の場合: 相互に交換可能な1号暗号資産の名称             | -  |           |
| 発行暗号資産に対する資産(支払準備資産)の有無および名称         | なし   |           |
| 発行者に対する保有者の支払請求権(買取請求権)              | なし   |           |
| 支払請求(買取請求)による受渡資産                    | なし   |           |
| 発行者が保有者に付与するその他の権利                   | なし   |           |
| 発行者に対して保有者が負う義務                      | なし   |           |
| 価値の決定                                | 保有者間の自由売買による   |           |
| 交換(売買)の制限                            | なし   |           |
| 価値移転、保有情報を記録する電子情報処理組織の形態            | パブリック型ブロックチェーン   |           |
| 保有・移転記録台帳の公開、非公開の別                   | 公開   |           |
| 保有・移転記録の秘匿性                          | Ethereumと同じ<br>(公開鍵暗号の暗号化処理を施しデータを記録)  |           |
| 利用者の真正性の確認                           | Ethereumと同じ(秘密鍵と公開鍵を用いた暗号化技術により、利用者本人が発信した移転データと特定し、記帳する)  |           |
| 価値移転記録の信頼性確保の仕組み                     | Ethereumに準じるため、以下にその特徴を記載。<br>2022年9月15日大型アップデートThe MergeによりPoWからPoSへと完全移行した。<br><br>Proof of Stake<br>コンセンサス・アルゴリズム(分散台帳内の不正取引を排除するために、記録者全員が合意する必要があるが、その合意形成方式)の一つであり、保有している基軸暗号資産の量が多いほどブロック生成(承認)の成功確率が上昇する承認方式。                  |           |
| 誕生時に技術的なベースとなったコインの有無とその名称(アルトコインのみ) | ETH  |           |
| 取引単位の呼称                              | COT  |           |
| 保有・移転記録の最低単位                         | 0.000000000000000001COT(小数点以下18桁)  |           |
| 交換可能な通貨又は暗号資産                        | 全て可  |           |
| 交換制限                                 | -  |           |
| 制限内容                                 | -  |           |
| 交換市場の有無                              | あり   |           |
| 価値が連動する資産等の有無                        | なし   |           |

【基礎情報】

【取引単位・交換制限】

【連

|                      |  |  |
|----------------------|--|--|
| 【動する資産の有無等】          | 価値連動する資産等の名称   | —  |
|                      | 価値連動する資産等の内容   | —  |
|                      | 価値連動する資産との交換の可否  | —  |
|                      | 価値連動する資産との交換比率   | —  |
|                      | 価値連動する資産との交換条件   | —  |
| 【付加価値】               | その他の付加価値(サービス)の有無  | あり   |
|                      | 付加価値(サービス)の内容  | 「コスプレ経済圏」を発展させるため、Cure WorldCosplayのプラットフォーム内で以下の付加価値を提供する。<br>①コスプレ関連グッズの取得等に利用できる。<br>②有意義な情報共有をしたユーザーへのリワードとして利用される。<br>③COTを準備金としてPlayer Coin(独自コイン)を発行することができる。<br>④プラットフォームを介して得た収益は協力した他のユーザーへと自動配分されるシステムを導入するため、カメラマンや造形師、企業などのユーザーとの協力体制がとりやすくなり、ビジネスを円滑に進ませることができる。 |
|                      | 過去3年間の付加価値(サービス)の提供状況  | 現時点でCure WorldCosplayのプラットフォームでCOTを利用する機能が提供されていないためなし。  |
| 【発行状況】               | 発行者  | あり   |
|                      | 発行主体の名称  | Cure Holdings Limited  |
|                      | 発行主体の所在地   | 11F Crawford House, 70 Queens Road Central, Central, Hong Kong   |
|                      | 発行主体の属性等   | 営利企業   |
|                      | 発行主体概要   | 平成30年1月設立。株式会社キュアの運営するCureWorldCosplayプラットフォームで利用できるCosplay Tokenの発行及び運用を行う  |
|                      | 発行暗号資産の信用力に関する説明   | COTはスマートコントラクトによって発行可能数である10億COTが全数量発行されており、新規発行や複製ができない仕組みになっている。そのため不正発行による価値の希薄化を防いでおり、発行通貨に対する信用力を維持している。  |
|                      | 発行方法   | パブリックブロックチェーンのEthereumのスマートコントラクトを基盤として発行  |
|                      | 発行可能数  | 1,000,000,000 COT  |
|                      | 発行可能数の変更可否   | 不可   |
|                      | 変更方法   | —  |
|                      | 変更の制約条件  | —  |
|                      | 発行済み数量   | 1,000,000,000 COT  |
|                      | 今後の発行予定または発行条件   | —  |
|                      | 過去3年間の発行状況   | 1,000,000,000 COT<br>(2018年1月に発行されたCOTに代わり、2021年12月に再配布を目的に発行)   |
|                      | 過去3年間の発行理由   | 海外業者において流出事故が発生し、一部のCOTがハッカーのアドレスへ流出したことを受け、保有者の利益を守ることを目的としてハッカーのアドレスの残高を消した上で再配布を行うため  |
| 過去3年間の償却状況           | —  |  |
| 過去3年間の償却理由           | —  |  |
| 発行者の行う発行業務に対する監査の有無  | あり   |  |
| 監査を実施する者の氏名又は名称      | Skeed Co., Ltd.  |  |
| 直近時点で行われた監査年月日       | 2019年6月30日   |  |
| 直近時点における監査結果         | 重大な問題の探知なし   |  |
| 【価値移転記録台帳に係る技術】      | ブロックチェーン技術の利用の有無   | あり   |
|                      | ブロックチェーンの形式  | パブリック型   |
|                      | ブロックチェーン技術を利用しない場合には、その名称  | —  |
|                      | 利用するブロックチェーン技術以外の技術の内容   | —  |
|                      | 価値移転認証の仕組み   | Ethereumに準じるため、台帳形式。価値移転認証を求める暗号データを記録者が解読し、利用者および移転内容の真正性を確認して価値移転記録台帳の記録を確定する。   |
|                      | 価値記録公開/非公開の別   | 公開   |
|                      | 保有者個人データの秘匿性の有無  | あり   |
| 秘匿化の方法               | 公開鍵と秘密鍵による暗号化  |  |
| 価値移転ネットワークの信頼性に関する説明 | オープンネットワークの脆弱性に対し、暗号により連鎖する台帳群(ブロックチェーン)および記録者による多数決をもって移転記録が認証される仕組みを用い、多数の記録者のネットワークへの参加を得ることによって、データ改竄の動機を排除し、信頼性を確保する。 |  |
| 記録者の数                | 2024年6月7日時点のノード数: 4,701(Ethereum)<br>参照先: <a href="https://etherscan.io/nodetracker">https://etherscan.io/nodetracker</a>  |  |

|                             |  |   |
|-----------------------------|--|---|
| 【価値移転の記録者】                  | 記録者の分布状況   | Ethereumの記録者は世界各国に分散しており、主な分布状況は米国53.14%、ドイツ11.7%、韓国5.83%であることが確認できる。<br>参照先: <a href="https://etherscan.io/nodetracker">https://etherscan.io/nodetracker</a> (2024年6月7日)   |
|                             | 記録者の主な属性   | 不特定、誰でも自由に記録者になることができる。   |
|                             | 記録の修正方法  | 記録者が合意し、各記録者が保管する台帳の修正を自ら行う。  |
|                             | 記録者の信用力に関する説明  | 記録者による多数の合意がなければ不正が成立せず、記録者が十分に多数であることによって、個々の記録者の信用力に頼らず、記録保持の仕組みそのものを信用の基礎としている。  |
|                             | 価値移転の管理状況に対する監査の有無   | —   |
|                             | 監査を実施する者の氏名又は名称  | —   |
|                             | 直近時点で行われた監査年月日   | —   |
|                             | その監査結果   | —   |
|                             | (統括者に関する情報)  | —   |
|                             | 記録者の統括者の有無   | —   |
|                             | 統括者の名称   | —   |
|                             | 統括者の所在地  | —   |
| 統括者の属性                      | —  |   |
| 統括者の概要                      | —  |   |
| 【暗号資産に内在するリスク】              | 価値移転ネットワークの脆弱性に関する特記事項   | 多数の記録者が結託し、あるいは既存の記録者が有する処理能力合計よりも強力な能力を用いることによって、記録台帳を改竄することで発行プログラムを改変することができる。   |
|                             | 保有情報暗号化技術の脆弱性に関する特記事項  | —   |
|                             | 発行者の破たんによる価値喪失の可能性に関する特記事項   | 発行者が破綻した場合であっても基本的にCOTはブロックチェーン上に残るため正常に取引ができる。一方、発行者が破綻した際の価格への影響は、破綻時のプロジェクトロードマップの進捗具合によるものの、Cure WorldCosplayサービスのエコシステムが機能しない場合はCOTの用途も喪失するため、十分に注意を要する。   |
|                             | 価値移転記録者の破たんによる価値喪失の可能性に関する特記事項   | —   |
|                             | 移転の記録が遅延する可能性に関する特記事項  | Ethereum上のトランザクションが過度に増大すると台帳への記録がされにくくなり、最終的にいい点の記録が相当送れるか、キャンセルされる場合がある。  |
|                             | プログラムの不具合によるリスク等に関する特記事項   | コントラクトコードの監査の結果、既知の脆弱性は見つからなかった。  |
|                             | 過去に発生したプログラムの不具合の発生状況に関する特記事項  | Ethereum上のアプリケーション「The DAO」のプログラム(スマートコントラクト)のバグ(脆弱性)を攻撃されて、集まったファンド資金3分の1以上を盗み取られた事例がある。   |
|                             | 非互換性のアップデート(ハードフォーク)の状況  | <ul style="list-style-type: none"> <li>2016年7月 The DAOの攻撃によって盗まれたDAOを取り戻すEthereum Classicのハードフォーク</li> <li>2022年9月15日、EthereumはThe Mergeとよばれる大型アップデートにより、ETH2.0のBeacon Chainとマージさせるハードフォークが実施され、Proof of Work(PoW)からProof of Stake(PoS)への完全なる移行を完了。</li> <li>2023年1月17日V0.3.1ハードフォークを実施し、ネットワークガス料金の急上昇を防ぎ、チェーンの再編成(Reorgs)に対処。</li> <li>2023年4月「Shanghai」、2024年3月「Dencun」を実施。</li> </ul> |
|                             | 今後の非互換性アップデート予定  | Ethereumのアップグレード<br><ul style="list-style-type: none"> <li>2023年～2024年Shardingが予定されている。</li> </ul>  |
|                             | 正常な稼働に影響を与えたサイバー攻撃の履歴  | —   |
| 【流通状況】                      | 価格データの出所   | 出所: Zaif Orderbook trading<br>URL: <a href="https://zaif.jp/sp/trade/cot_jpy">https://zaif.jp/sp/trade/cot_jpy</a>  |
|                             | 1取引単位当たり計算単価(ドル基準、例: \$1,000,000)  | \$0.0431  |
|                             | 1取引単位当たり計算単価(円基準、例: ¥100,000,000)  | ¥6.7100   |
|                             | ドル/円計算レート 2024年6月7日基準  | 155.81  |
| 四半期取引数量(協会加盟会員合計、現物、単位は百万円) | 2024年1月～3月<br>¥5,287(百万円)<br>出所: CoinMarketCap<br>URL: <a href="https://coinmarketcap.com/ja/currencies/cosplay-token/historical-data/">https://coinmarketcap.com/ja/currencies/cosplay-token/historical-data/</a>   |   |
| 備考                          | 2021年12月5日にプラットフォーム拡大を目的としたハードフォークを実施。古いコスプレトークン(V1)は、申請により新しいコスプレトークン(V2)への交換が可能。取引所での流通はコスプレトークン(V2)のみが対象となる。トークンの判別は以下のトークンアドレスによる。<br>古いトークンアドレス COT<br>v1:0xed64142f7d0a4d94ce0e7fe45d12f712fe360bd0<br>新しいトークンアドレス COT<br>v2:0x5cac718a3ae330d361e39244bf9e67ab17514ce8<br>・ハードフォークお知らせ<br><a href="https://info.worldcosplay.net/ja/archives/37264">https://info.worldcosplay.net/ja/archives/37264</a> |   |